Fernando Wals Rodriguez

inDvelopers-g5

[Fecha]

Informe de seguimiento y control

# Registro de cambios

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Responsables | Descripción |
| **1.0** | 18/04/2021 | Álvaro Jesús Alférez Richarte | Primera versión del documento |

Índice

[Registro de cambios 1](#_Toc69681690)

[1. Alcance del proyecto 3](#_Toc69681691)

[2. Análisis de costes 5](#_Toc69681692)

[2.1. Costes de personal 5](#_Toc69681693)

[2.2. Costes de equipo 6](#_Toc69681694)

[2.2.1. Semana 1 6](#_Toc69681695)

[2.2.2. Semana 2 6](#_Toc69681696)

[2.2.3. Costes del Sprint 6](#_Toc69681697)

[2.3. Costes fijos y operativos 7](#_Toc69681698)

[2.3.1. Semana 1 7](#_Toc69681699)

[2.3.2. Semana 2 7](#_Toc69681700)

[2.3.3. Costes fijos y operativos del Sprint 7](#_Toc69681701)

[3. Métricas de calidad 8](#_Toc69681702)

[4. Rendimiento del equipo 9](#_Toc69681703)

[4.1 Rendimiento en el Front-end 10](#_Toc69681704)

[Fernando Wals Rodriguez 10](#_Toc69681705)

[Juan Pablo Portero 10](#_Toc69681706)

[Francisco Javier García 10](#_Toc69681707)

[Elena España 11](#_Toc69681708)

[Alejandro González 11](#_Toc69681709)

[4.2. Rendimiento en el Back End 12](#_Toc69681710)

[Alvaro Alferez 12](#_Toc69681711)

[David Cáceres 12](#_Toc69681712)

[Marta Diaz 12](#_Toc69681713)

[Gonzalo Fernández 13](#_Toc69681714)

[Luis Pardo 13](#_Toc69681715)

[Guillermo Pavón 13](#_Toc69681716)

[Moises Romero 13](#_Toc69681717)

[5. Desarrollo del sprint 14](#_Toc69681718)

[5.1. Problemas encontrados 14](#_Toc69681719)

[5.1.1. Semana 1 14](#_Toc69681720)

[5.1.2. Semana 2 14](#_Toc69681721)

[5.2. Soluciones propuestas 14](#_Toc69681722)

[5.3. Estado de los problemas 15](#_Toc69681723)

[5.4. Lecciones aprendidas 15](#_Toc69681724)

[6. Gestión de usuarios piloto 16](#_Toc69681725)

[6.1. Plan de gestión de usuarios piloto 17](#_Toc69681726)

[7. Gestión de la publicidad 18](#_Toc69681727)

[8. Control de tareas 18](#_Toc69681728)

[9. Anexo 37](#_Toc69681729)

[9.1. Actas de reunión 37](#_Toc69681730)

# 1. Alcance del proyecto

La primera semana del Sprint 3 consideramos que ha tenido un inicio mucho mejor que la del anterior Sprint. En ella se han llevado a cabo alrededor de un 90% de las tareas previstas.

Por una parte, en el back-end se han realizado las tareas que incumben al administrador del sistema, es decir, borrar un juego, borrar un usuario, creación de otros administradores y verificar que un juego no es malware y por lo tanto aceptarlo, juntos a un listado de juegos pendientes de verificación. Se han realizado mejoras en cuanto al listado de las diferentes entidades del sistema, como una mejora de la página principal para mostrar los juegos destacados y los últimos juegos aprobados, ordenar publicaciones, reviews y listado de juegos por fecha de creación y listar los juegos comprados por orden alfabético. Además, se ha implementado la subida de archivos al servidor cloud de AWS y se ha modificado la forma de comprobar si un usuario es premium mediante el uso de subscripción mensual. Por último, la tarea planteada en el Sprint anterior de subida de imágenes se ha completado.

Por otro parte, en front-end se han implementado aquellos cambios necesarios para satisfacer este desarrollo de back-end. Se ha realizado una compra de subscripción mensual, se ha modificado la vista de juegos para que solo muestre los juegos verificados, que permita a los usuarios administradores descargar, borrar y validar el juego. Además, en cuanto administración y se ha creado las vistas para mostrar el listado de usuarios del sistema, listado de juegos pendiente de revisión. También se ha creado la vista Sobre nosotros para dar a conocer a nuestro equipo de trabajo. Por último, al igual que en back-end, se ha implementado la subida de imágenes en publicaciones y juegos que estaba planteada para el Sprint anterior.

En la segunda semana se realizaron aquellas tareas que tuvieron un pequeño retraso con respecto a la planificación y se terminaron tareas de implementación, documentación, testeo y despliegue para finales del sprint.

En back-end se retraso la tarea de compra utilizando Paypal, la cual se termino a mitad de semana dado que se realizaron algunos retoques en los métodos de pago. También la tarea encomendada a Guillermo sufrió un gran retraso con respecto a la planificación y se terminó casi a finales del sprint. Como nuevas tareas se realizaron testeo de todo lo realizado la primera semana y parte de la segunda, tareas de documentación necesarias para la entrega y despliegue de la aplicación, junto a los fallos que surgieron en el mismo. Surgió la necesidad de añadir una tarea de seguridad para la implementación con Amazon Web Services (AWS en adelante). Recibimos una llamada por un empleado encargado de la seguridad de AWS el cual nos indico que nuestra aplicación podría ser foco de ataques y nos explico como hacer una rotación de claves de seguridad y consejos de como hacer mas segura la interacción al subir y bajar archivos.

En front-end se terminó la tarea de Paypal por el retraso surgido en back-end. También se realizaron bastantes tareas de fixes con respecto a la seguridad y la implementación de algunas mejoras del feedback de los usuarios pilotos y profesorado. Por parte de los usuarios pilotos hemos hecho un rediseño de la web, cambiando colores y estética general de los diferentes objetos y estamos trabajando en un sistema de dashboard para mostrar aquellos datos de interés para los usuarios. Por parte del profesorado, especialmente Carlos Müller, nos comento que sería buena idea cambiar la pagina de inicio por la de los juegos y que la barra de navegación al hacer logout no se mostrara el usuario conectado hasta hacer redirección. Ambos cambios han sido realizados, pero hemos tenido problemas en el despliegue para que no mostrase al realizar login el botón de login y no el usuario ya creado, por lo que hemos optado por la funcionalidad actual y abarcar este cambio en el sprint de mejoras.

# 2. Análisis de costes

## 2.1. Costes de personal

#### 2.1.1. Semana 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Recurso | Cantidad | Coste |
| Project manager | 1 | 203€ |
| Director de marketing | 1 | 0 |
| Programador | 12 | 566 |
| **Total en esta semana** | | **769€** |

#### 2.1.2. Semana 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Recurso | Cantidad | Coste |
| Project manager | 1 | 490€ |
| Director de marketing | 1 | 153€ |
| Programador | 12 | 1.027€ |
| **Total en esta semana** | | **1.670€** |

#### 2.1.3. Costes totales durante el sprint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Recurso | Cantidad | Coste |
| Project manager | 1 | 693€ |
| Director de marketing | 1 | 153€ |
| Programador | 12 | 1.593€ |
| **Total en esta semana** | | **2.439€** |

## 2.2. Costes de equipo

### 2.2.1. Semana 1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Recurso | Unidades necesarias | Coste unitario | Amortización diaria durante 5 años | Coste diario | Durante la semana |
| Portatil Dell XPS 13 | 12 | 1500€ | 0,82€ | 10€ | 50€ |
| Monitor | 12 | 100€ | 0,055€ | 0,66€ | 3€ |
| Ratón | 12 | 70€ | 0,038€ | 0,47€ | 2€ |
| Teclado | 12 | 80€ | 0,044€ | 0,53€ | 3€ |
| Impresora | 3 | 100€ | 0,055€ | 0,17€ | 1€ |
| Paquete Office | 12 | 16,90€ | - | 6,77€ | 34€ |
| **Costes totales de equipo para el proyecto:** | | **93€** | | | |

### 2.2.2. Semana 2

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Recurso | Unidades necesarias | Coste unitario | Amortización diaria durante 5 años | Coste diario | Durante la semana |
| Portatil Dell XPS 13 | 12 | 1500€ | 0,82€ | 10€ | 50€ |
| Monitor | 12 | 100€ | 0,055€ | 0,66€ | 3€ |
| Ratón | 12 | 70€ | 0,038€ | 0,47€ | 2€ |
| Teclado | 12 | 80€ | 0,044€ | 0,53€ | 3€ |
| Impresora | 3 | 100€ | 0,055€ | 0,17€ | 1€ |
| Paquete Office | 12 | 16,90€ | - | 6,77€ | 34€ |
| **Costes totales de equipo para el proyecto:** | | **93€** | | | |

### 2.2.3. Costes del Sprint

|  |  |
| --- | --- |
| Costes de equipo de semana 1 | 93€ |
| Costes de equipo de semana 2 | 93€ |
| **Costes de equipo del Sprint** | **186€** |

## 2.3. Costes fijos y operativos

### 2.3.1. Semana 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operativo | Coste Diario | Coste de esta semana |
| Electricidad | 0,322 € | 1,61€ |
| Agua | 0,032 € | 0,16 € |
| Seguros | 5,62 € | 28 € |
| Costes totales |  | **29,77 €** |

### 2.3.2. Semana 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operativo | Coste Diario | Coste de esta semana |
| Electricidad | 0,322 € | 1,61€ |
| Agua | 0,032 € | 0,16 € |
| Seguros | 5,62 € | 28 € |
| Costes totales |  | **29,77 €** |

### 2.3.3. Costes fijos y operativos del Sprint

|  |  |
| --- | --- |
| Costes fijos y operativos semana 1 | 29,77€ |
| Costes fijos y operativos semana 2 | 29,77€ |
| **Costes fijos y operativos del Sprint** | **59,54€** |

En total, se han gastado 2.684,54€ durante este Sprint, dejándonos con un total de 124411€ restantes. Por lo que no hace falta replanificar los costes ni realizar cambios. Estamos dentro del presupuesto establecido.

# 3. Métricas de calidad

Para la calidad del proyecto se usarán las métricas que hemos definido en nuestro plan de dirección.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Identificador | Métrica | Resultado |
| **ME-1** | Número de discrepancias en las prioridades de los requisitos. | 3 |
| **ME-2** | Número de incidencias reportadas a causa de los requisitos. | 2 |
| **ME-3** | Porcentaje de tareas realizadas respecto a las que había que tener realizadas según el cronograma. | 100% |
| **ME-4** | Número de actividades realizadas por roles diferentes a los asignados. | 6 |
| **ME-5** | Número de retrasos producidos. | 2 |
| **ME-6** | Número de recursos sin coste presupuestado. | 0 |
| **ME-7** | Número de costes mal presupuestados. | 0 |
| **ME-8** | Número de riesgos identificados que no se contemplen. | 0 |
| **ME-9** | Priorización correcta de requisitos | 4 |
| **ME-10** | Número de mockups para navegar viendo el diseño. | 25 |
| **ME-11** | Porcentaje de requisitos funcionales cubiertos por el diseño. | 84% |
| **ME-12** | Número de funcionalidades requeridas no integradas con las tecnologías seleccionadas. | 0 |
| **ME-13** | Número de horas empleadas en el Sprint | 231 horas |

Podemos ver una mejora sustancial en las métricas ME-1, ME-2 y ME-3 con respecto al sprint anterior. Esto se debe a que el inicio efectivo ha sido mucho mejor que en el sprint anterior.

En cuanto al ME-12 hemos tenido que dejar algunas tareas como el Dashboard para el siguiente sprint por lo cual hay datos registrados en la base de datos, pero no ha dado tiempo por el retraso de los mismos.

# 4. Rendimiento del equipo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Identificador | Métrica de rendimiento | Descripción |
| **MR-1** | Número de puntos de historia asignados | Cantidad de puntos de historias asignados en el desarrollo del sprint |
| **MR-2** | Número de puntos de historia realizados | Cantidad de puntos de historias realizados en el desarrollo del sprint |
| **MR-3** | Número de horas mínimas planificadas para el proyecto | Número de horas mínimas por miembro que deben dedicar al desarrollo del proyecto. |
| **MR-4** | Número de horas mínimas dedicadas al proyecto | Número de horas por miembro que deben dedicar al desarrollo del proyecto. |
| **MR-5** | Tareas asignadas | Tareas asignadas a un miembro del proyecto en la duración del sprint |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo | Tareas realizadas a tiempo por un miembro del proyecto en la duración del sprint |
| **MR-7** | Rendimiento de los coordinadores | Nota objetiva dada por lo miembros a los coordinadores del proyecto |
| **MR-8** | Rendimiento del jefe del proyecto | Nota objetiva dada por lo miembros al jefe del proyecto |

## 4.1 Rendimiento en el Front-end

### Fernando Wals Rodriguez

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 23,5 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 23,5 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 26h |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 9 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 9 |
| **MR-7** | Nota coordinador: |
| **MR-8** | Nota como jefe de proyecto: |

### Juan Pablo Portero

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 14,5 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 14,5 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 12h 30min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 9 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 9 |

### Francisco Javier García

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 16,5 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 16,5 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 12h 30min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 9 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 9 |

### Elena España

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 8,5 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 8,5 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 12h 30min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 6 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 6 |

### Alejandro González

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 2 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 2 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 5h 38min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 2 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 2 |

Podemos ver como todos los miembros cumplen la mayoría de las métricas propuestas de calidad. Por parte de front-end creemos que el rendimiento de casi todos los miembros es bastante bueno menos Alejandro, el cual no ha dedicado un número de horas suficientes. Este ha llevado a que otras tareas con mas carga de trabajo en las que podría haber ayudado hubieran estado con antelación y otras personas no hubieran dedicado tantas horas al proyecto.

## 4.2. Rendimiento en el Back End

### Alvaro Alferez

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 26 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 30 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 16 h |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 9 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 9 |
| **MR-7** | Nota coordinador: |
| **MR-8** | Nota como jefe de proyecto: |

### David Cáceres

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 9,5 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 9,5 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 12h 30min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 5 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 4,5 |

### Marta Diaz

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 6,5 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 6,5 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 19h 15min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 6,5 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 6,5 |

### Gonzalo Fernández

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 4 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 4 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 7h 38min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 2 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 1,5 |

### Luis Pardo

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 8 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 6 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 5h 16min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 2 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 1,5 |

### Guillermo Pavón

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 6 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 4 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 8h 24min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 3 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 1 |

### Moises Romero

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Puntuación |
| **MR-1** | Puntos historia asignados: 7 |
| **MR-2** | Puntos historia realizados: 7 |
| **MR-3** | Horas mínimas que dedicar: 12 h |
| **MR-4** | Horas dedicadas: 19h 27min |
| **MR-5** | Tareas estimadas: 3 |
| **MR-6** | Tareas realizadas a tiempo: 2,7 |

Vemos como en el back-end tenemos más diferencias en cuanto al rendimiento. La mayoría de los miembros cumple con sus tareas, pero algunos empiezan mas tarde o acaban estas. El rendimiento de 3 miembros es inadecuado no llegando a cumplir el mínimo de horas planificadas por lo cual otros miembros tienen más carga de trabajo.

# 5. Desarrollo del sprint

## 5.1. Problemas encontrados

### 5.1.1. Semana 1

El problema principal encontrado esta semana se debe al inicio tardío de las actividades por parte de algunos miembros de back-end. En mayor medida no ha afectado al correcto desarrollo del proyecto, pero para futuros Sprints esperamos ver mejoría.

Otro de los problemas encontrados es que algunos miembros no han enviado el formulario a sus usuarios pilotos. Por esto reaccionaremos al feedback más tarde de lo previsto.

El último problema encontrado es que alguno de los miembros no tiene en cuenta el cronograma a la hora de realizar las tareas por lo que no suelen estar atentos a las dependencias de ellas y los tiempos que se deben cumplir.

### 5.1.2. Semana 2

En la segunda semana no encontramos nuevos problemas ni lecciones aprendidas con respecto a la semana anterior.

## 5.2. Soluciones propuestas

Para el problema de las actividades de inicio tardío se han creado unas nuevas métricas de asignación las cuales nos permitirán reaccionar tareas si no se han empezado o si no se han finalizado en la fecha planificada.

En cuando a los usuarios pilotos se han optado porque el coordinados de estos este más pendiente y sea más perseverante a la hora de recoger el feedback de los mismos.

Con el cronograma hemos planteado añadir las fechas de las tareas para futuros sprints en un tablero de Zenhub donde todos los miembros puedan tener esta planificación más a mano.

## 5.3. Estado de los problemas

En cuanto a las tareas no registradas hemos visto un incremento por parte de los miembros del grupo en registrarlas tanto en Clockify, Drive y Github. Con un resultado del 83,3% vemos que el estado de la tarea es aceptable y lo consideramos resuelto a falta de mejoras.

Los miembros del equipo con bajo rendimiento en el sprint anterior han mejorado con respecto a este. Uno de estos ha mejorado, pero no lo suficiente por lo cual hemos recopilado información sobre esta persona y la expondremos para tener al equipo informado y poder llegar a tomar medidas. Otros miembros han bajado en rendimiento considerablemente por lo que este problema sigue sin estar resuelto.

Hemos encontrado menores retrasos en el back-end pero el problema no podemos darlo como resuelto hasta terminar este sprint.

La mala planificación y falta de replanificación ha sido resulta con un inicio efectivo mucho mejor no dando lugar a ninguna interdependencia grande que afectara al correcto desarrollo del proyecto, por lo que este problema está resuelto.

Los miembros de back-end han avisado sobre sus tareas terminadas correctamente a los miembros cuyas tareas dependen de estas y por el grupo de trabajo, por lo que el problema está resuelto.

En cuanto al retraso con la planificación ha mejorado, aunque la solución propuesta no se ha seguido por algunos miembros del equipo. Consideramos aceptable el estado de este problema.

## 5.4. Lecciones aprendidas

La mayor comunicación nos ha llevado a un mejor entendimiento del proyecto y reducciones en los retrasos de las tareas, por lo que consideramos que la comunicación es un factor muy relevante en tareas de equipos tan amplios como el nuestro.

Tener un sentimiento de equipo nos ha ayudado a entender las preocupaciones e inquietudes de los miembros con los que trabajamos, ayudándonos entre nosotros y solucionando problemas que solo no podíamos. Esto es clave para evitar retrasos en la planificación.

Hemos mejorado aún mas las tecnologías de nuestro framework de desarrollo, ayudándonos sobre todo de la implementación de plugins como son realizar pagos mediante Paypal Sandbox y la subida de archivos en Amazon Web Services.

La preparación de la presentación con días de antelación ha sido clave para dar tiempo a todos los miembros de valorarla, comprobar que estén todos los puntos necesarios y dar feedback sobre mejoras o dudas. Esto es de suma importancia dado que es uno de los dos sistemas de evaluación de la asignatura.

# 6. Gestión de usuarios piloto

Contamos con una lista de usuarios piloto disponibles para el despliegue de la aplicación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Nombre | Edad (años) | Profesión | Email |
| 1 | Diego Belmonte Rodriguez | 15 | Estudiante | diegobelrod05@gmail.com |
| 2 | Iván Menacho Gallardo | 21 | Estudiante | virdi.2000@gmail.com |
| 3 | Ricardo Sebastián Abarza Villalobos | 29 | Desarrollador | rchardos99@gmail.com |
| 4 | Horacio García Lergo | 24 | Estudiante | unowhoracio@hotmail.com |
| 5 | Jose María Andrades Benitez | 21 | Estudiante | yusei625@gmail.com |
| 6 | Matthew Bwye Lera | 23 | Estudiante | xamtehwt@gmail.com |
| 7 | Antonio Luque Lao | 21 | Productor | antonioll100000@gmail.com |
| 8 | Álvaro Vaquero Jiménez | 23 | Estudiante | alvaro.v.j@hotmail.com |
| 9 | Joaquin Alejandro Vera Nuñez | 20 | Estudiante | joaquin.veranunez17@gmail.com |
| 10 | Jose Carlos Vidosa Batllés | 24 | Desarrollador | jcvb1996@gmail.com |
| 11 | Antonio Javier Moreno Gonzales | 23 | Estudiante | anjavmorenogonza@gmail.com |
| 12 | Felix Jimenez Gonzalez | 23 | Estudiante | felixjg200997@gmail.com |
| 13 | Peter John Cutino Mata | 23 | Estudiante | petercutino@gmail.com |
| 14 | Jose Manuel Volante | 23 | Estudiante | jomavol97@gmail.com |
| 15 | Guillermo Garrido Jimenez | 23 | Estudiante | guillergj@gmail.com |
| 16 | Gonzalo Alonso Sosa | 23 | Desarrollador | galonsososa@gmail.com |
| 17 | Alberto Manuel Cabral | 22 | Estudiante | albcabdur@alum.us.es |
| 18 | Daniel Núñez Álvarez | 21 | Estudiante | danielnalvarez@hotmail.es |
| 19 | Alejandro Jiménez Castillo | 23 | Estudiante | alejimene98@gmail.com |
| 20 | Juan Antonio Serrano del Rio | 22 | Estudiante | juanserr9@gmail.com |
| 21 | Luis Pérez Comino | 23 | Estudiante | luisperezcomino98@gmail.com |
| 22 | Adrián Ruiz Expósito | 22 | Estudiante | adrianan1998@gmail.com |
| 23 | Pedro del Rio Rot | 23 | Estudiante | pedjesdelriorot@gmail.com |
| 24 | Juan Villegas Ariza | 23 | Estudiante | soyjuanvillegas@gmail.com |
| 25 | Rubén Escamilla Vega | 23 | Estudiante | ruben\_98arcala@hotmail.com |
| 26 | Zara Isabel León García | 24 | Administrativa | zaraleongarcia@gmail.com |
| 27 | Julia Galvarro Cano | 19 | Estudiante | juliagalvarrocano@gmail.com |
| 28 | María Casasola Calzadilla | 21 | Estudiante | maariacasasola@gmail.com |
| 29 | Isabel Arrans Vega | 20 | Estudiante | isabelav01@gmail.com |

Se estima que en poco tiempo los usuarios podrán testear la aplicación y su feedback será recogido en un cuestionario ya redactado. El plan inicial de testeo se compone de iteraciones, que después de la inicial, se producirán cada semana, con los cambios que se hayan estimado para mejorar la experiencia del usuario.

## 6.1. Plan de gestión de usuarios piloto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Iteración | Descripción | Entrega | Recogida |
| S1 | Primer formulario de la aplicación. Se pedirá a los usuarios que den sus primeras impresiones y opiniones sobre la aplicación. Una vez recogidos los formularios, se anotará el feedback y se considerará para el Sprint 2 | 05/04/21 | 09/04/21 |
| S2 | En este segundo formulario se entregará a los usuarios el segundo enlace con el formulario. Se pedirá un feedback más detallado, donde informarán sobre posibles mejoras o errores encontrados y se anotarán. | 19/04/21 | 22/04/21 |
| S3 | Se entregará el tercer formulario con el tercer enlace a la página. Aquí estaremos abiertos a las nuevas funcionalidades que aporten los usuarios, ya que después del Sprint 3 nos centraremos en mejorar la aplicación | 03/05/21 | 06/05/21 |
| Preparing world launch | Todas las mejoras que no se pudieron implementar en los anteriores Sprints serán implementadas aquí. Al acabar, se les mandará un cuarto formulario para que den su opinión final | 17/05/21 | 21/05/21 |

A lo largo del desarrollo de la aplicación se enviarán y se recogerán unos formularios de feedback junto con el enlace a nuestra aplicación desplegada, a fin de que nuestros usuarios piloto puedan describir su experiencia y hacer que la aplicación evolucione

# 7. Gestión de la publicidad

Para la gestión de la publicidad, se crearán cuentas de inDvelopers en las distintas redes sociales, como Instagram. También se contará con una inicial Story Board, donde nos centraremos en un tipo de persona, nuestros usuarios, los developers. En nuestra primera Story Board veremos como un grupo de developers buscan en que página colgar y vender su trabajo, hasta que alguien propone inDvelopers y lo ven como una gran alternativa al resto de plataformas.

Una vez que se hayan realizado los 3 Sprints, se realizarán anuncios publicitarios para tres tipos de personas: Clientes, usuarios y inversores. Estos anuncios serán publicados en nuestras cuentas oficiales de inDvelopers, para que se los usuarios que entren se informen de que va nuestra aplicación.

# 8. Control de tareas

A continuación, se muestran los registros de las tareas realizadas por los miembros del equipo

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F75 |
| **Nombre de la tarea** | Modificar el listado de juegos para que cuando se listen, solo enseñen los verificados por los admin |
| **Responsable/s de la tarea** | Fernando Wals Rodriguez |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 06/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 07/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 07/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 07/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha cambiado el listado de videojuegos para que cuando se entre en el listado solo muestre juegos que tengan el atributo “isNotMalware” a true para que sólo enseñe los juegos verificados por los admin. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F74 |
| **Nombre de la tarea** | Modificar la vista de ver juego para que los admin puedan descargar gratuitamente, borrar el juego y validarlo haciendo click en un check para marcarlo como válido |
| **Responsable/s de la tarea** | Fernando Wals Rodriguez |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 80% |
| **Grado de avance en la tarea** | Casi completada |
| **Fecha de incremento** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 09/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 07/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 13/04/21 |
| **Fecha de fin real** | - |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha cambiado el listado de videojuegos para que cuando se entre en el listado solo muestre juegos que tengan el atributo “isNotMalware” a true para que solo enseñe los juegos verificados por los admin. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F85 |
| **Nombre de la tarea** | Comprar subscripción |
| **Responsable/s de la tarea** | Fernando Wals Rodriguez |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 08/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 08/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 08/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha creado la compra de subscripción. Cuando se accede a los detalles de la cuenta, hay un botón para comprar subscripción. Esto hace que el usuario sea premium. De momento es un pago mockeado, cuando tengamos el pago real, habrá que cambiarlo. Se puede comprar varias veces para incrementar el tiempo de subscripcion |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F77 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la funcionalidad de borrar juego siendo admin |
| **Responsable/s de la tarea** | Luis Pardo López |
| **Puntos de historia** | 1 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 08/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 08/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha cambiado la condición del controlador de Game para permitir eliminar el juego tanto a admins como al mismo creador. La condición anterior daba problemas al añadir la parte que le daba permiso de hacerlo al admin. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F74 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la creación de administrador |
| **Responsable/s de la tarea** | Moisés Romero Romo |
| **Puntos de historia** | 1 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 06/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 08/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 07/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 08/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha implementado la funcionalidad necesaria para que un administrador pueda hacer que un usuario normal se convierta en administrador y viceversa. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #B75 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la funcionalidad de mostrar los juegos pendientes de revisión para los administradores |
| **Responsable/s de la tarea** | Gonzalo Fernández Jiménez |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 06/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 07/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 08/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha elaborado una funcionalidad para enviar a una vista, solo accesible por los administradores, una lista de Games los cuales aún faltan por ser revisados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F72 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la vista de Mis Juegos |
| **Responsable/s de la tarea** | Alejandro González Martín |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | - |
| **Fecha de inicio planificada** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 10/04/21 |
| **Fecha de fin real** | - |
| **Descripción y problemas encontrados** | El 9 de abril se añadió la vista de Mis Juegos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F78 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la funcionalidad de editar(verificar) juego siendo admin |
| **Responsable/s de la tarea** | Luis Pardo López |
| **Puntos de historia** | 1 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 12/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 09/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha cambiado la condición del controlador de Game para permitir editar la condición “isNotMalware” de un juego sólo a los admins |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F86 |
| **Nombre de la tarea** | Ordenar los listados de más nuevos a más viejos |
| **Responsable/s de la tarea** | Moisés Romero Romo |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 90% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de incremento** | 9/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 7/4/21 |
| **Fecha de inicio real** | 9/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 8/4/2021 |
| **Fecha de fin real** | 9/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha conseguido devolver los listados de más nuevos a más viejos. El método que debe devolver los juegos que un usuario ha comprado ordenados alfabéticamente no funciona correctamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F76 |
| **Nombre de la tarea** | Crear la vista de listado de juegos pendientes de revisión para admin |
| **Responsable/s de la tarea** | Juan Pablo Portero Montaño |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de incremento** | 09/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 12/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 14/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 09/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha implementado el listado de juegos pendientes de revisión para admin. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #B81 |
| **Nombre de la tarea** | Subir juego al cloud |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 8 |
| **Porcentaje** | 80% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de incremento** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 08/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 08/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 09/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha implementado la subida, bajada y borrado de juegos en la nube en el endpoint /file |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #B89 |
| **Nombre de la tarea** | Comprar suscripción |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de incremento** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 07/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 09/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se compra una suscripción de un juego, creando endpoints para comprobar si es premium o no |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F80 |
| **Nombre de la tarea** | Crear la vista de ver usuario para admin y que estos puedan verlo y borrarlo |
| **Responsable/s de la tarea** | Juan Pablo Portero Montaño |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 80% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de incremento** | 09/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 12/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 14/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 10/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha implementado la vista de detalles de usuario para admin para que puedan verlo y borrarlo.  Primera versión funcional |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F80 |
| **Nombre de la tarea** | Crear la vista de ver usuario para admin y que estos puedan verlo y borrarlo |
| **Responsable/s de la tarea** | Juan Pablo Portero Montaño y Francisco Javier García Roales |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 20% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 09/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 12/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 14/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 10/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Ahora se captura el mensaje con el usuario al que se ha borrado y también se puede editar la imagen de perfil. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #B79 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la funcionalidad de borrar usuario siendo admin |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de incremento** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 07/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 08/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se comprueba si se es administrador antes de borrar un usuario |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | b#76 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la funcionalidad de mostrar los mejores juegos de la comunidad (novedades) |
| **Responsable/s de la tarea** | David Cáceres Romero |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de modificación** | 09/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 06/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 08/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 07/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 09/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | La implementación está finalizada a la espera de ser mergeada en develop por el supervisor de Back-End |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#78 |
| **Nombre de la tarea** | Crear la vista de listar usuarios siendo admin |
| **Responsable/s de la tarea** | Francisco Javier García Roales |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 09/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 07/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 08/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 09/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha implementado la vista de listar usuarios para administradores sin problemas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#77 |
| **Nombre de la tarea** | Crear la vista de registrar administrador |
| **Responsable/s de la tarea** | Francisco Javier García Roales |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 09/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 07/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 08/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 09/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | La funcionalidad en frontend está hecha y funciona, pero hay un error en backend que no detecta bien al usuario logueado y por eso no se termina el hacer a un usuario administrador. En cuanto se arregle eso en backend se prueba todo de nuevo para ver si efectivamente funciona correctamente y la tarea estaría completada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#38 y B#46 |
| **Nombre de la tarea** | Mostrar imágenes en publication y game |
| **Responsable/s de la tarea** | Francisco Javier García Roales, David Cáceres Romero y Marta Díaz Fernández |
| **Puntos de historia** | 5 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 09/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | - |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | - |
| **Fecha de fin real** | 09/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Han habido muchos problemas con esta tarea porque se ha intentado hacer de muchas formas, pero al final la solución ha sido transformar las imágenes con base64 a string desde el frontend. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#93 y B#107 |
| **Nombre de la tarea** | Cambiar estilo de la subida de imágenes y algunos errores leves |
| **Responsable/s de la tarea** | Francisco Javier García Roales |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 10/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | - |
| **Fecha de inicio real** | 10/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | - |
| **Fecha de fin real** | 10/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Al terminar la tarea número F#38 y B#46 quedaba un error leve que no permitía actualizar la imágen porque faltaba el campo en el backend, y además se ha cambiado un poco la forma en la que se ve la subida de imágenes. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#104 y B#126 |
| **Nombre de la tarea** | Arreglar los tokens |
| **Responsable/s de la tarea** | Francisco Javier García Roales y Juan Pablo Portero Montaño |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 15/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | - |
| **Fecha de inicio real** | 15/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | - |
| **Fecha de fin real** | 15/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Al cambiar la configuración del backend para que le deje a un usuario estar deslogueado para hacer ciertas funciones, eso hubo que pasarlo a frontend para que funcionase y se acabaron arreglando varios errores por el camino al tocar en tantos archivos y descubrirlos sobre la marcha. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#101 |
| **Nombre de la tarea** | Informe de contribución a la base de datos común |
| **Responsable/s de la tarea** | Francisco Javier García Roales |
| **Puntos de historia** | 1 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 16/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | - |
| **Fecha de inicio real** | 16/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | - |
| **Fecha de fin real** | 16/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se realizó el informe de contribución a la base de datos común. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#82 |
| **Nombre de la tarea** | Subir y descargar juegos |
| **Responsable/s de la tarea** | Fernando Wals Rodriguez |
| **Puntos de historia** | 8 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 11/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 10/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 10/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 11/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 11/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha terminado la tarea de subir y descargar juegos. Ahora se pueden subir juegos al crearlos. Los administradores pueden descargar los videojuegos para verificar que son seguros o son juegos y al comprar un juego y en la lista de juegos comprados, al hacer click en descargar en uno de ellos, se descarga. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#73 |
| **Nombre de la tarea** | Crear la vista Sobre Nosotros |
| **Responsable/s de la tarea** | Elena España González |
| **Puntos de historia** | 1 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 10/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 09/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 07/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 11/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 10/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Ha finalizado la tarea, el único problema encontrado se solucionó al ser revisado en el pull request. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#71 |
| **Nombre de la tarea** | Crear vista de FAQ |
| **Responsable/s de la tarea** | Elena España González |
| **Puntos de historia** | 1 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 11/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 10/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 11/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 11/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha realizado la sección de preguntas frecuentes de la plataforma sin ningún problema remarcable. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#103 |
| **Nombre de la tarea** | Analizar feedback de usuarios piloto y crear informe |
| **Responsable/s de la tarea** | Luis Pardo López |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 11/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 13/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 11/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 26/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 11/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha elaborado un informe que recoge el feedback de los usuarios piloto acerca de la página |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#112 |
| **Nombre de la tarea** | Corregir tests por imágenes en Game y Publication |
| **Responsable/s de la tarea** | David Cáceres Romero y Marta Díaz Fernández |
| **Puntos de historia** | 1 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de incremento** | 12/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | - |
| **Fecha de inicio real** | 12/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | - |
| **Fecha de fin real** | - |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se han añadido imágenes en formato Base64 a todas las entidades Game usadas en los tests |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F92 |
| **Nombre de la tarea** | Cambiar el diseño de tarjetas de Games |
| **Responsable/s de la tarea** | Alejandro González Martín |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 90% |
| **Grado de avance en la tarea** | Casi completada |
| **Fecha de incremento** | - |
| **Fecha de inicio planificada** | 11/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 12/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 14/04/21 |
| **Fecha de fin real** | - |
| **Descripción y problemas encontrados** | El 12 de abril se cambió el diseño de todas las tarjetas.. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #F92 |
| **Nombre de la tarea** | Cambiar el diseño de tarjetas de Games |
| **Responsable/s de la tarea** | Alejandro González Martín y Francisco Javier García Roales |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 14/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 11/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 12/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 14/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 14/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se ha terminado de vincular las imágenes con las tarjetas de los juegos y el estilo ya estaba cambiado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | #B80 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar pago con Paypal |
| **Responsable/s de la tarea** | Marta Díaz Fernández y Moisés Romero Romo |
| **Puntos de historia** | 8 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | - |
| **Fecha de inicio planificada** | 06/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 09/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 15/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se trata de implementar el pago seguro con Paypal a través de las funcionalidades que ofrece Paypal Sandbox. Además habilitamos tanto el pago dirigido a developers que adquieren beneficios por sus propios juegos como a nosotros por el tema de las suscripciones. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#99 |
| **Nombre de la tarea** | Cambios de los Usuarios Piloto |
| **Responsable/s de la tarea** | Alejandro González Martín, Elena España González, Fernando Wals Rodriguez, Francisco Javier García Roales y Juan Pablo Portero Montaño |
| **Puntos de historia** | - |
| **Porcentaje** | 50% |
| **Grado de avance en la tarea** | Medio completada |
| **Fecha de modificación** | - |
| **Fecha de inicio planificada** | 15/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 15/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 17/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | - |
| **Descripción y problemas encontrados** | El día 15 de abril se cambió el color principal de la página y se corrigieron los colores de algunos botones. Además, se redujo el tamaño de las portadas al mostrar los detalles de un juego y se modificó el logo de inDvelopers, tanto en tamaño como en color. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#105 |
| **Nombre de la tarea** | Realizar Tests de nuevos controladores y servicios |
| **Responsable/s de la tarea** | David Cáceres Romero y Gonzalo Fernández Jiménez |
| **Puntos de historia** | 4 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de modificación** | 16/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 11/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 13/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 17/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 18/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Se han realizado todos los test de Game y optimizados ciertos métodos que eran incorrectos. Se han realizado los test unitarios de DeveloperSubscription.  Se ha realizado test de cloudStorage, dashboards y paypal. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#120 |
| **Nombre de la tarea** | Formatear y completar informe de usuarios |
| **Responsable/s de la tarea** | Luis Pardo López |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 90% |
| **Grado de avance en la tarea** | Incremento |
| **Fecha de modificación** | 16/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 13/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 16/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 26/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 16/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Formateado el documento, quedan correos de usuarios piloto por meter en la tabla |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | F#70 |
| **Nombre de la tarea** | Crear vista Novedades |
| **Responsable/s de la tarea** | Elena España González |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 16/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 07/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 10/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 14/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 16/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Finalizada la vista de novedades con ranking de juegos más populares y más recientes |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#125 |
| **Nombre de la tarea** | Añadir seguridad AWS y descarga juegos |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 4 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 16/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** |  |
| **Fecha de inicio real** | 14/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** |  |
| **Fecha de fin real** | 16/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Añadida seguridad para AWS y descarga de juegos |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#82 |
| **Nombre de la tarea** | Desplegar aplicación en la nube |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 3 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 16/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** | 16/04/21 |
| **Fecha de inicio real** | 16/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 16/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 16/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Desplegar level2 del proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#84 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la creación de Dashboard para administrador |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 16/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** |  |
| **Fecha de inicio real** | 15/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 15/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 15/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Creado dashboard del administrador |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#85 |
| **Nombre de la tarea** | Implementar la creación de Dashboard para usuario |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de incremento** | 16/04/21 |
| **Fecha de inicio planificada** |  |
| **Fecha de inicio real** | 15/04/21 |
| **Fecha de fin planificada** | 15/04/21 |
| **Fecha de fin real** | 15/04/21 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Creado dashboard del usuario |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#120 |
| **Nombre de la tarea** | Formatear y completar informe de usuarios |
| **Responsable/s de la tarea** | Luis Pardo López |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 18/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 13/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 16/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 26/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 18/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Formateado el documento completo |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#83 |
| **Nombre de la tarea** | Testear la aplicación en la nube |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 18/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 16/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 16/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 19/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 19/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Testear la aplicación para encontrar posibles fallos |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador de la tarea | B#119 |
| **Nombre de la tarea** | Informe de seguimiento y control Sprint 2 |
| **Responsable/s de la tarea** | Álvaro Jesús Alférez Richarte |
| **Puntos de historia** | 2 |
| **Porcentaje** | 100% |
| **Grado de avance en la tarea** | Completada |
| **Fecha de modificación** | 18/04/2021 |
| **Fecha de inicio planificada** | 17/04/2021 |
| **Fecha de inicio real** | 17/04/2021 |
| **Fecha de fin planificada** | 19/04/2021 |
| **Fecha de fin real** | 19/04/2021 |
| **Descripción y problemas encontrados** | Realizar el informe de seguimiento y control para el Sprint 2 |

# 9. Anexo

## 9.1. Actas de reunión

**ACTA DE REUNIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acta nº 10** |  |
| **Fecha** | Día 07 del 04 de 2021 |
| **Hora de inicio** | 12:45 h |
| **Hora de fin** | 13:39 h |
| **Tipo de reunión** | Planning Meeting |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Asistencia** |
| Alvaro Jesus Alferez Richarte | X |
| David Caceres Romero | X |
| Marta Diaz Fernandez | X |
| Elena España González | X |
| Gonzalo Fernandez Jimenez | X |
| Francisco Javier Garcia Roales | X |
| Alejandro Gonzalez Martin | X |
| Luis Pardo Lopez | X |
| Guillermo Pavon Vargas | X |
| Juan Pablo Portero Montaño | X |
| Moises Romero Romo |  |
| Fernando Wals Rodriguez | X |

1. Orden del dia
   1. Cambios organizativos
   2. Tareas para Sprint 2
   3. Reparto de tareas
2. Temas tratados

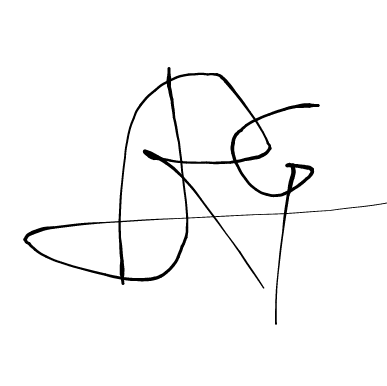
Fernando propone utilizar Zenhub para la estimación de tareas conjuntamente con Github Projects, puesto que todos los miembros estamos familiarizados con la herramienta se decide llevarlo a cabo. Para asegurar que todos utilizamos Zenhub del mismo modo, el Project Manager da una breve explicación del uso de este.

Para solucionar el cálculo del rendimiento conforme a lo que se indicó en el feedback se decide calcularlo en función de los puntos de historia en vez del número de tareas.

En la vista de novedades se decide mostrar dos listas de juegos, una con los juegos ordenados por puntuación sin límite temporal y otra con los últimos juegos subidos a la plataforma.

Algunas de las tareas que no son fundamentales para el pago y la subida y descarga de juegos se deciden pasar al Sprint 3 puesto que las funcionalidades más importantes en las que va a centrarse este Sprint son las dos mencionadas. Para ayudar a los encargados de la implementación del pago con paypal, Fernando y David pasan recursos que se pueden consultar.

Para el reparto de tareas se dividen los grupos en front end y back end lo que facilita y agiliza el proceso.



1. Cierre de acta

**ACTA DE REUNIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acta nº 11** |  |
| **Fecha** | Día 10 del 04 de 2021 |
| **Hora de inicio** | 10:30 h |
| **Hora de fin** | 12:30 h |
| **Tipo de reunión** | Stand up y Retrospectiva |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Asistencia** |
| Alvaro Jesus Alferez Richarte | X |
| David Caceres Romero | X |
| Marta Diaz Fernandez | X |
| Elena España González | X |
| Gonzalo Fernandez Jimenez | X |
| Francisco Javier Garcia Roales | X |
| Alejandro Gonzalez Martin | X |
| Luis Pardo Lopez | X |
| Guillermo Pavon Vargas | X |
| Juan Pablo Portero Montaño | X |
| Moises Romero Romo | X |
| Fernando Wals Rodriguez | X |

1. Orden del dia
   1. Stand up
   2. Retrospectiva
2. Temas tratados

Comenzamos comentando los avances que ha realizado cada uno durante la semana con el fin de comprobar el avance general del proyecto. Durante las exposiciones de cada uno, el Project Manager se ha encargado de preguntar individualmente a cada uno para asegurarse de que se cumplen las buenas prácticas que son necesarias para el proyecto.

Se recuerda también la necesidad de mandar los formularios del feedback para recibir sus opiniones sobre la página desplegada.

Moisés, miembro de Back-End, presenta un problema particular en el que una lista supuestamente ordenada no resulta como tal y en su lugar se divide en dos listas independientes, solicitando la ayuda de algunos compañeros para la resolución del fallo.

Álvaro muestra también una de las funcionalidades claves de este sprint desde el Back-End, que es el almacenamiento de archivos mediante Amazon Web Service, para discutir una serie de factores a tener en cuenta para los miembros de Front-End.

Finalmente repartimos las tareas de cara a la siguiente reunión.

1. Retrospectiva

Cosas que se han hecho mal: Algunas tareas se han empezado un poco más tarde de lo que se deberían (no al mismo nivel que en el sprint anterior). El cronograma no se ha tenido en cuenta por algunos miembros. El feedback de los usuarios piloto no ha sido entregado cuando debería.

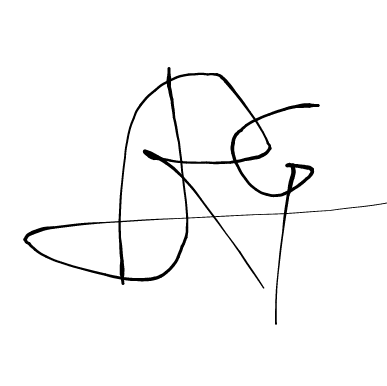
Cosas que se han hecho bien: La comunicación ha mejorado notablemente con respecto al anterior Sprint, presentando además con más eficacia los cambios realizados individualmente para que el resto del equipo pueda comprenderlos y asimilarlos para su propio beneficio al tener en cuenta el trabajo llevado a cabo. El cambio en la estimación de las tareas incluyendo los puntos de historia como medida de las mismas también ha sido beneficioso para el equipo.

Mejoras: El cronograma deberá ser revisado por todos los miembros para mejorar el conocimiento sobre las dependencias entre tareas y las fechas de inicio y fin de las tareas, además de apuntar estas fechas en las diferentes tareas de Zenhub para que sea más fácil de recordar. Para el feedback, se ha propuesto a Luis como encargado de los usuarios piloto y feedback para analizar esos informes y para recordar el envío de los formularios a tales usuarios.

Lecciones Aprendidas: En general todos los miembros han mejorado su capacidad de comunicación y expresión para el grupo de trabajo. Las tecnologías usadas como Amazon Web Services han sido algo novedoso para todos. La metodología usada, Golden Flow, es algo a lo que hemos tenido que acostumbrarnos y que nos ha ayudado a ver otras formas de trabajo diferentes a las que estamos acostumbrados. Planear las tareas de forma que se deja cierto margen al final del sprint para el testeo de la aplicación también ha ayudado considerablemente a su buen funcionamiento.

4. Cierre de la reunión

Francisco Javier Garcia Roales,



**ACTA DE REUNIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acta nº 12** |  |
| **Fecha** | Día 14 del 04 de 2021 |
| **Hora de inicio** | 12:45 h |
| **Hora de fin** | h |
| **Tipo de reunión** | Stand up |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Asistencia** |
| Alvaro Jesus Alferez Richarte | X |
| David Caceres Romero | X |
| Marta Diaz Fernandez | X |
| Elena España González | X |
| Gonzalo Fernandez Jimenez |  |
| Francisco Javier Garcia Roales | X |
| Alejandro Gonzalez Martin | X |
| Luis Pardo Lopez | X |
| Guillermo Pavon Vargas | X |
| Juan Pablo Portero Montaño | X |
| Moises Romero Romo |  |
| Fernando Wals Rodriguez | X |

1. Orden del dia
   1. Stand up
2. Temas tratados

Previo al comienzo del standup se decide cambiar las métricas de rendimiento puesto que se decide por mayoría que las que están implementadas actualmente no reflejan correctamente el trabajo del equipo.

Para el Stand Up se pide terminar todas las tareas posibles hoy para poder tener el Sprint 2 terminado con tiempo de tener en cuenta el feedback de los usuarios pilotos. Con respecto a esto, Fernando ha realizado un documento con algunas de estas mejoras que podrían realizarse esta semana.

Javier indica cambios en la implementación de las imágenes que se deben de tener en cuenta por todo el grupo, por otra parte actualmente hay fallos en el login que se conocen pero deben solucionarse.

Se decide crear una Issue específica para solucionar problemas con los tokens que va a ser asignada a un miembro de front end y otro de back end para facilitar la resolución.

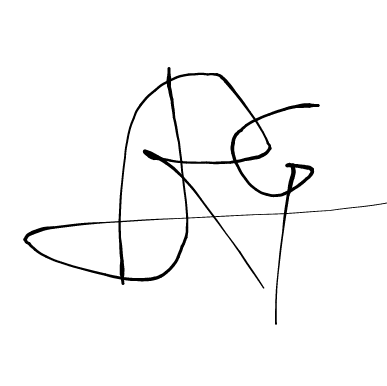
De cara a las tareas que deben realizarse esta semana, el Project Manager comenta las que ha añadido a esta iteración y las que se pasarán al Sprint 3. Se decide priorizar asegurar que las funcionalidades ya implementadas no tienen fallos antes que añadir mejoras que no sean core. Javi comenta la necesidad de atender a los comentarios de los usuarios piloto en vez de de realizar algunas tareas no tan importantes como el Dashboard.

En cuanto a la documentación, la lista de documentos a realizar se encuentra una vez más en Trello para facilitar el reparto de tareas. Se pide ajustarse al formato de otros documentos ya entregados para lograr cohesión y evitar que la persona encargada de hacer la entrega también tenga que arreglar el estilo de estos.

Las tareas de documentación se decide por unanimidad que tenga 2 puntos de historia a excepción de la presentación que tendrá 3 debido a la importancia de cara a la nota.

3. Cierre de la sesión

Francisco Javier Garcia Roales,



**ACTA DE REUNIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acta nº 13** |  |
| **Fecha** | Día 07 del 04 de 2021 |
| **Hora de inicio** | 10:33 h |
| **Hora de fin** | 11:56h |
| **Tipo de reunión** | Stand Up y Retrospectiva |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Asistencia** |
| Alvaro Jesus Alferez Richarte | X |
| David Caceres Romero | X |
| Marta Diaz Fernandez | X |
| Elena España González | X |
| Gonzalo Fernandez Jimenez | X |
| Francisco Javier Garcia Roales | X |
| Alejandro Gonzalez Martin | X |
| Luis Pardo Lopez | X |
| Guillermo Pavón Vargas |  |
| Juan Pablo Portero Montaño | X |
| Moises Romero Romo | X |
| Fernando Wals Rodriguez | X |

1. Orden del día
   1. Stand up
   2. Retrospectiva
2. Desarrollo de la reunión

Para comprobar el trabajo que queda por hacer de cara al final del Sprint 2, se pasa por cada miembro para ver las tareas realizadas. Por otra parte, durante el stand up Fernando apuntará los datos para contabilizar todo lo necesario para las métricas.

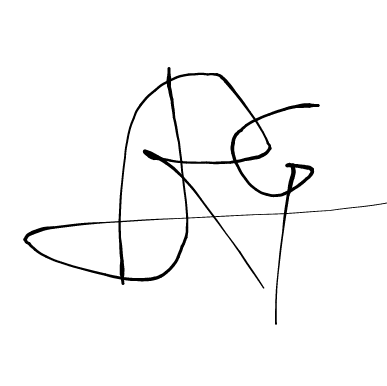
La mayor parte de las funcionalidades core que debían solucionarse en este Sprint como el pago están totalmente implementados con excepción de algún detalle que se finalizará hoy.

La presentación será revisada por Fernando, Elena y Javier para asegurar que no falta ningún dato de los que se piden para la evaluación. Se decide hacer la demostración en vídeo para evitar el efecto demo y posibles errores como los que ocurrieron la semana pasada.

Se comenta la necesidad de implementar un buscador de cara al siguiente Sprint. Por otra parte aquellos miembros que no tengan gran cantidad de tareas actualmente deben dedicarse a testear la aplicación para que no haya ningún error.

Fernando comenta los problemas vistos hasta ahora, muchos de ellos están ya solucionados como se puede comprobar por las métricas, otros aún no han sido contabilizados. Para aquellos cuya solución propuesta no ha funcionado se proponen otras soluciones distintas que puedan funcionar mejor que las ya implementadas.

Por último, en cuanto a problemas y lecciones aprendidas, no se han encontrado problemas nuevos con respecto a las semanas anteriores. Por parte de las lecciones aprendidas ha habido un aumento importante en las habilidades técnicas y la comunicación continua mejorando. La comunicación y la socialización se considera un aspecto importante como se comentó en la reunión del miércoles pasado puesto que la dinámica online y el no conocernos entre todos en el grupo podría dificultar el trabajo.

1. Cierre de reunión

Francisco Javier García Roales,